

Celosvětová zkušební pravidla



Celosvětová zkušební pravidla

Následující celosvětová zkušební pravidla platí pro soutěže začínající po 1. srpnu 2021.

50:22

Zkouška

Pokud tým držící míč kopne míč ze své vlastní poloviny nepřímou do autu v soupeřově 22, bude vhadzovat do následného autového seřazení. Míč nemůže být přihrán nebo zanesen zpět na vlastní polovinu, aby mohlo být 50:22 zahráno. Fáze musí začít uvnitř vlastní poloviny.

Primární záměr

Povzbudit bránící tým, aby umístil více hráčů do zadních pozic, čímž se vytvoří větší útočný prostor a sníží se rychlost obranné linie.

Odkazy na pravidla

[Law 18.8a](#)

Video příklady

Mlýn uprostřed – variace pokopu do prostoru hůře pokrytého. / Midfield scrum – grubber kick variation with the space difficult to cover

Fáze uprostřed hřiště a změny směru k poražení samotného bránícího hráče v zadním poli. / Midfield phases and changes in direction to beat single defender in the backfield

Ruck uprostřed hřiště otevírající prostor pro 50:22. / Midfield ruck to open up angles for 50:22

Obrat a šance porazit bránící v prostoru. / Turnover and the chance to beat the defenders into the space

Příjem kopu – risk pro bránící pokud nemají pokryté zadní pole. / Kick receive – the risk for the defence if they don't have the backfield covered

Příjem kopu – směřování do prostoru za bránícím, který se nemůže včas vrátit. / Kick receive – angled into space behind the defender who can't get back in time

Příjem kopu – vidět prostor a správně nastavit úhel. / Kick receive – Seeing the space and getting the angle right

Příjem kopu – dlouhý kop z 22 do 22 pokud je bránící příliš mělce. / Kick receive – long kick from 22 to 22 if defenders are too shallow

Příjem kopu – ne moc prostoru, ale úhel a vzdálenost jsou na místě. / Kick receive – not much space but the angle and distance are spot on

Příjem kopu – šikmý kop, aby se obránce otočil, a našel aut uvnitř 22. / Kick receive – angled kick to turn defender and find touch inside the 22

Výkop z brankové čáry

Zkouška

Pokud je míč v brankovišti držený nahoře, útočící hráč v brankovišti udělá předhoz nebo je útočný kop přiklepnut bránícími ve vlastním brankovišti, potom hra pokračuje výkopem kdekoliv podél brankové čáry.

Primární záměr

Podporovat rozmanitost v útočné hře blízko brankové čáry a zvýšit čas míče ve hře nahrazením mlýnu kopem, který musí být proveden bez prodlení. Vytváří se také příležitost k protiútok.

Odkaz na Pravidla

[Law 12 \(restart kicks section\)](#)

[Law 21.16](#)

[Video příklady](#)

Modrý je držen nahoře; použije se výkop z brankové čáry. / Blues held up; goal line drop-out applies

Rozehraní, ale hráč s míčem je držen nahoře; potenciál k větší rozmanitosti. / Tap and go but ball-carrier held up; potential to create more variety

Předhoz v brankovišti; může být proveden kdekoliv podle brankové čáry a Glasgow hraje rychle. / Knock on in in-goal; can be taken anywhere along the goal line and Glasgow go quickly

TMO kontroluje předhoz v brankovišti a možnost dlouhého kopu pro Stormers.. / TMO check for knock-on in in-goal and long kick option from Stormers

Bez podpory a donucen bránícím hráčem v brankovišti; musí provést výkop z brankové čáry bez zdržení. / No support and forced by defender in in-goal; must take goal line drop-out without delay

Týmy jsou v pokušení vynést míč z brankoviště na místo přiklepnutí. / Teams tempted to run the ball out of in-goal instead of forcing it

Pod tlakem v brankovišti a riskovat hraní ven. / Under pressure in in-goal and take risk to play out

Letící klín

Zkouška

Trestání dopředu svázaného mini-mlýnu tří hráčů předdefinováním letícího klínu.

Primární záměr

Snížit počet událostí, kdy hráč s míčem a více hráčů podpory jsou v kontaktu (připojení) před kontaktem, a chránit skládajícího, který může být konfrontován s kombinovanou silou tří protihráčů.

Odkaz na Pravidla

[New definition of 'latched'](#)

[Amended definition of 'flying wedge'](#)

[Deletion of definition of 'cavalry charge'](#)

[Law 9.22](#)

[Video příklady](#)

Mini mlýn – bude proti pravidlům, aby se ENG 5 připojila na hráče s míčem a jiného připojeného. / Mini-scrum – it will be illegal for England 5 to pre-bind onto the ball carrier and another latcher

Mini mlýn – bude proti pravidlům, aby se ENG 19 připojila na hráče s míčem a jiného připojeného. / Mini-scrum – it will be illegal for England 19 to pre-bind onto the ball carrier and another latcher

Mini mlýn – navazující nesení míče s více než jedním připojeným; sankce bude trestný kop. / Mini-scrum – consecutive ball carries with more than one pre-bound latcher; sanction will be penalty kick

Mini mlýn – opakované předem svázané, dva připojení v mini mlýnu, který je nyní proti pravidlům. / Mini-scrum – repeated pre-bound, two-latcher mini-scrums, which are now illegal

1 hráč připojený

Zkouška

Rozponat potenciál 1 hráče připojeného před kontaktem, ale tento hráč musí dodržovat všechny požadavky na prvního přicházejícího hráče, zejména nutnost zůstat na nohou.

Primární záměr

Být více konzistentní v řízení jednoho hráče předpřipojeného.

Video příklady

Připojený před hráčem s míčem, bránící nemá čistý přístup k hráči s míčem; mělo by být trestáno za bránění ve hře (obstrukce). / Latcher in front of ball-carrier, defender does not have clear entry to ball-carrier; should be obstruction penalty

Připojený FRA3 bude muset stát na nohou při bránění míče nebo při vázání s bránícím; trestný kop. / Latcher, France 3, will be required to stay on feet when protecting the ball or when engaging the defender; sealing penalty

Okrajové, skoro dva připojení a jejich “palačinka” brání souboji; správný trestný kop. / Marginal, almost two lachers and they ‘pancake’ to deny contest; good penalty

Připojený jasně zalehne hráče s míčem; znovu se postaví, ale brání souboji; správný trestný kop. / Latcher clearly seals onto ball-carrier; reloads but denies contest; good penalty

Připojený jde rovnou na zem; jasně brání souboji; správný trestný kop. / Latcher straight to ground; clearly denies contest; good penalty

Připojený jasně padá a brání souboji – měl být trestný kop. / Latcher clearly comes off feet and denies contest – should be penalty

Připojený stojí nahoře a tlačí do soupeře; dobrý souboj. / Latcher stays up and drives into opponent; good contest

Dva podporující hráči, ale nepřivázáni a stojí na nohou; vyhrají souboj s bránícími před pádem na zem. / Two support players but not bound and they stay up; win contest with defenders before coming off their feet

Čištění a bezpečnost zvedače (jacklera)

Zkouška

Zavézt trest za čištění, které cílí nebo zatěžuje vahou dolní končetiny.

Primární záměr

Snížit riziko zranění hráčů, který jsou čištění.

Odkaz na pravidla

[New definition of 'jackler'](#)

[Law 9.20](#)

[Video příklady](#)

Klasický nízký, vyčištění odražením není vždy možné; nechceme srážky hlavami. / Classic low, driving cleanout not always possible; we don't want banging heads

Stržení zvedače (jacklera) mimo souboj. / Levering the jackler out of the contest

Chycení pod podpažím a stržení zvedače (jacklera) nahoru a mimo souboj. / Claspig under armpits to lever jackler up and out of the contest

Přicházejí hráč nesmí padnout svou vahou na dolní končetiny zvedače (jacklera). / The arriving player must not drop their weight onto the lower limbs of a jackler

Hráč přicházející na bližší straně nemůže padnout svou vahou na dolní končetiny. / Nearside arriving player cannot drop bodyweight onto lower limbs

Přicházející hráč z boku, žádný pokus o přivázání a náraz přímo na stranu kolene. / Arriving player side entry, no attempt to bind and impacts directly on side of knee
