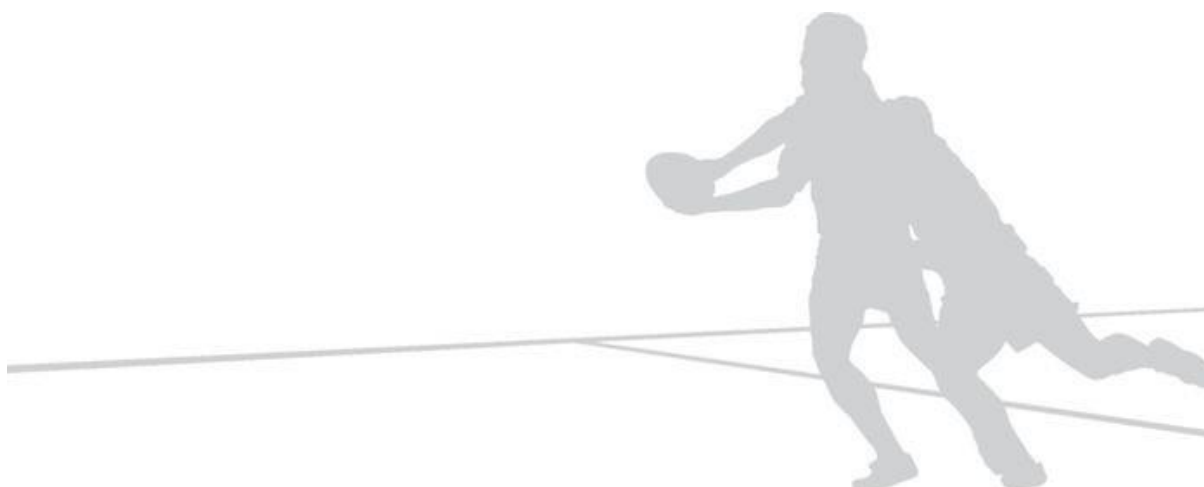


POPIS ZMĚN PRAVIDEL DĚTÍ 2020

Metodická komise ČSRU

28. června 2020



1. Cíle úprav

Jednou z charakteristik většiny kolektivních sportů je pozdní specializace. Ragby je v zahraniční literatuře popisováno jako "late development sport". Z tohoto pohledu je zřejmá důležitost správného postupu při definování Plánu Dlouhodobého Rozvoje Hráče (LTPD / LTAD). Podmínkou pro další rozvoj ragby v ČR je vytvořit kvalitní základnu v mládežnickém ragby. Jedním z prostředků k tomu, je plán rozvoje, který bude podporován pravidly hry. Tento proces byl nastartován činností Komise mládeže v minulých letech a jeho výsledkem je změna pravidel účinná od druhého pololetí roku 2020, která se opírá o soudobé poznatky (např. okna příležitostí z hlediska rozvoje hráče) i současné trendy v zahraničních úpravách pravidel. Odůvodnění změn, východiska i popis procesu tvorby a vyhodnocení změn je obsažen v dokumentu [ODŮVODNĚNÍ Í ZMĚN PRAVIDEL MLÁDEŽE 2020](#) ze 4.4.2020 vytvořeném Metodickou komisí.

Ústřední myšlenkou dlouhodobých plánů rozvoje sportovce je **maximální rozvoj potenciálu každého hráče** v obdobích, která jsou pro rozvoj dané dovednosti nejvhodnější. Metodická komise identifikovala tyto cíle a prostředky:

- Popisovaná pravidla platí pro regionální turnaje ČSRU. Současně se rozvíjí malé formy her, jednak v rámci zimního období (s ohledem na možnosti sportovišť), jednak v rámci činnosti rozvíjejících se klubů. Viz např. "XRugby": <https://laws.worldrugby.org/en/xrugby>. Všechny tyto formy musí respektovat základní prvky těchto pravidel.
- Dlouhodobý plán rozvoje hráče identifikuje čtyři klíčová národní témata:
 - chycení míče a přihrávka,
 - duel a offload (zvládnutí situace 1vs1),
 - skládka,
 - samostatnost a komunikace.

Do kategorie U12 včetně nová pravidla směřují k rozvoji základních **individuálních schopností** (rychlost, obratnost) a současně k postupnému budování **individuálních ragbyových dovedností**, které se obtížně rozvíjejí v pozdějším věku (chycení míče, přihrávka, skládka, kop, zvládnutí ragbyové pozice těla a situací v kontaktu). Tyto dovednosti jsou nezbytné pro naplňování principů a prvků, které považuje Metodická komise za stěžejní:

- **kontinuita** hry. Důraz je kladen na hru s míčem (přihrávka / podání) tedy plynulost hry před soubojem o míč;
 - vysoké tempo hry,
 - tlak na obranu hrou v pohybu,
 - vytváření možnosti volby,
 - vnímání hry a samostatné rozhodování.
- **Vzhledem k tomu, že prvořadým cílem je podpora plynulosti hry, nemohou být nově zaváděná pravidla uplatňována tak, aby ji popírala. Proto jsou uplatňovány tyto prostředky:**
 - moderovaný kontakt,
 - větší prostor pro hru s míčem (omezení souboje o míč),
 - postupné budování dovedností při hře v kontaktu od jednoduchých situací (1vs1) ke složitějším. To by mělo dovolit trenérům věnovat více času základům a preferovat individuální řešení;
 - budování správných návyků ve skládce (nejprve skládka a pak souboj o míč, ne naopak).

2. Popis pravidel

- Základním předpokladem rozvoje každého hráče je, aby každý hráč zažíval co největší počet situací, kdy se musí sám rozhodnout o řešení herní situace. U kategorií U6 až U10 dochází ke **snížení počtu hráčů**.
- Důležitým prostředkem podporujícím kontinuitu hry je **omezení soubojů o míč**:
 - úplný zákaz souboje o míč v kategorii U6,
 - do okamžiku skládky v kategoriích U8 a U10. Porušení je trestáno volným kopem.
- **Úprava výšky skládky** je v souladu s důrazem na bezpečnost hráčů, kdy je vysoká skládka jednou z hlavních příčin úrazů hlavy a páteře. Neméně důležitým aspektem je zachování **kontinuity a rychlosti hry**, hráč s míčem má více variant situací jak míč udržet "naživu". Dále toto omezení nutí hráče zvládat nízkou skládku, což je častý nedostatek zmiňovaný u starších kategorií.

Tři zóny skládky:

- Zelená - dovolená výška do úrovně pasu (pupku, pod žebra).
- Oranžová - rozhodčí vždy upozorní na správnou techniku.
- Červená - od podpaží výš.

Na vysokou skládku rozhodčí skládajícího vždy upozorní, hru však přeruší pouze v případě, že skládka je nad úroveň podpaží (a nebo v případě, že současně porušuje zákaz boje o míč do okamžiku skládky).



- **Zákaz prorážení** do U14 včetně. Klíčovým prvkem překonání soupeře (úspěšného řešení situace 1v1) je **změna běhu před kontaktem** (Agility Before Contact / ABC), tedy snaha najít nebo vytvořit vlastním pohybem větší šanci pro průchod obrannou linií. Tato dovednost musí patřit do výbavy každého hráče. Zejména hráči, kteří jsou kromě jiných dovedností též fyzicky disponovaní budou tuto dovednost potřebovat, pokud dojdou na úroveň, kde je soupeři dorostou. Zatímco hráči menšího vzrůstu jsou podmínkami hry vedeni k řešení této situace v běžné hře, fyzicky disponovaní hráči takovou potřebu nemají a v tomto směru se nerozvíjejí. Jako prorážení je definována situace, kdy hráč s míčem, bez snahy o vyhnutí se kontaktu (bez změny směru) narazí do stojícího obránce. Prorážením není situace, kdy útočící hráč narazí do obránce, který vyběhl proti němu nebo přibíhá ze strany.

Video FFR: <https://www.youtube.com/watch?v=Y34s14ioNX> c

Porušení je trestáno volným kopem.

- **Zákaz odmítání**, který dosud platil do kategorie U10, je posunut do kategorie U12 včetně. Zakázáno je odmítnutí hráče před pokusem o skládku. Pokud je již hráč v kontaktu, má možnost se uvolnit z kontaktu tím, že soupeře, který jej drží, odstraní otevřenou dlaní. Odmítáním tedy není snaha vyprostit se ze skládky. Důvodem je preference držení míče v obou rukách před kontaktem. Situace v kontaktu, pokud hráč nemůže postupovat vpřed, by měla být řešena přednostně předáním míče nebo přihrávkou, tedy udržením plynulosti hry před založením rucku. Porušení je trestáno volným kopem.

- Snahou je podporovat hledání jiných řešení, než vznik **rucku a maulu** jako řešení situace v kontaktu, neboť jde o **zpomalení hry**, které dává obraně možnost se lépe připravit. Maul a ruck považujeme za specifickou dovednost, na které lze pracovat později v rámci specializovaných tréninků, proto není důvod se jím zabývat v mladších kategoriích. Pokud jde o rozvoj těchto dovedností, je zpočátku upřednostněno **rychlé vyřešení situace po skládce**, tj. rychlé uvolnění míče nebo složeného hráče a znovu se zapojení do hry. V pozdějším věku je nácvik této specifické herní dovednosti usnadněn omezením počtu hráčů v rucku a maulu v kategoriích U8, U10 a U12. Porušení je trestáno volným kopem.
- Omezení atakování rozehrávajícího hráče po skládce a rucku v U6 až U10. Porušení je trestáno volným kopem.
- V kategoriích U6 až U10 se zavádí zjednodušený způsob rozehrání "**tap**", dotykem míče v rukách o zem nebo o nohu. Velmi důležité je dodržovat **dostatečný odstup obrany**.
- **Absolutní neuplatnění pravidla o předhozu** v kategoriích U6 a U8. Pravidlo o přihrávce dopředu i o úmyslném předhozu se uplatní bez omezení.
- Dílčím cílem změn je lepší příprava hráčů na soutěžní **mlýny** v kategorii U14. V kategorii U12 se tak v průběhu sezony navyšuje počet hráčů, mění se uspořádání hráčů v mlýnu a je povolen tlak (byť minimální). Cílem je především bezpečnost hráčů, kteří mohou tuto specifickou činnost trénovat postupně v pozdějším věku.
- **Hra nohou a kopy ve hře** je od kategorie U8 nadále povolena jako **prostředek hry**, nikoliv jako prostředek zisku území nebo přerušování hry. Kop je důležitým prvkem, neboť je jedním ze tří způsobů **překonání obrany** (skrz obranu / kolem obrany / přes obranu). Kop ve hře je proto povolen od kategorie U8, pokud se však míč dostane (bez zásahu soupeře) do autu, rozehrává druhá strana na místě kopu volný kopem. To platí i v případě, že je nařízen trestný kop.
- Jak bylo řečeno, základní snahou by mělo být maximální rozvoj každého hráče. Do kategorie U12 (a ve formátu Xrugby) je povoleno, aby se vystřídaný hráč vrátil do hry. Smyslem není nechat hráče odpočinout (budování kondice je nezbytné), ale usnadnit naplňování myšlenky, že každý hráč by měl odehrát alespoň **polovinu hrací doby**.
- Zakázáno a jako nebezpečná hra je do U14 včetně postihováno také vystrkování rukama do autu, bez snahy o sevření hráče, roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), squeeze ball (prostrčení míče na zemi mezi nohama).
- Od kategorie U14 se uplatňuje varianta pravidel World rugby U19 s výjimkami: zákaz prorážení, hrací doba, velikost míče 4, kratší hrací doba, možnost hry ve 13/15 hráčích.

3. Pravidla podle kategorií

Níže jsou uvedena úplná pravidla pro jednotlivé kategorie heslovitě. Podrobné vysvětlení pravidel je uvedeno výše.

Kategorie U6

rozměry hřiště	22m x 6m (22m x 8 m)
počet hráčů	3 (4) - střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků; každý hráč by měl odehrát alespoň polovinu hrací doby
velikost míče	3
maximální doba hry	90 minut za 48 hodin
způsob rozehrání	TAP
odstup obrany	nejméně 5 m
pravidlo o předhozu	NE
výška skládky	zelená / oranžová / červená
prorážení	ZAKÁZÁNO
odmítání	ZAKÁZÁNO
boj o míč ve skládce	ZAKÁZÁN
boj o míč po skládce	ZAKÁZÁN; bránící strana se může zmocnit v okamžiku, kdy je míč volný; za volný míč se považuje i situace, kdy je míč po skládce k dispozici útočící straně, která však s míčem nehraje po dobu 3s; v tom případě rozhodčí oznámí "volný míč"
neatakování 9	je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího po skládce až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne
počet hráčů v rucku	ruck ZAKÁZÁN
počet hráčů v maulu	maul ZAKÁZÁN (útočící straně je povoleno připojit se k hráči v kontaktu za účelem předání míče, max. trvání 3s)
mlýny	NE
autové vhazování	NE
hra nohou / kopy	pouze možnost zastavit míč nohou
výkopy	NE

Kategorie U8

rozměry hřiště	35 m x 15 m
počet hráčů	5 - střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků; každý hráč by měl odehrát alespoň polovinu hrací doby
velikost míče	3
maximální doba hry	90 minut za 48 hodin
způsob rozehrání	TAP
odstup obrany	nejméně 5 m
pravidlo o předhozu	NE
výška skládky	zelená / oranžová / červená
prorážení	ZAKÁZÁNO
odmítání	ZAKÁZÁNO
boj o míč ve skládce	ZAKÁZÁN
boj o míč po skládce	ANO
neatakování 9	je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího po skládce nebo rucku až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne
počet hráčů v rucku	1 v 1; pokud ruck následuje po skládce, mohou se ho účastnit pouze skládající a skládaný (to platí i v případě, že skládají dva obránci současně)
počet hráčů v maulu	maul ZAKÁZÁN (útočící straně je povoleno připojit se k hráči v kontaktu za účelem předání míče)
mlýny	NE
autové vhazování	NE
hra nohou / kopy	ANO, bez zisku území
výkopy	NE

Kategorie U10

rozměry hřiště	40 m x 25 m
počet hráčů	6 - střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků; každý hráč by měl odehrát alespoň polovinu hrací doby
velikost míče	3
maximální doba hry	90 minut za 48 hodin
způsob rozehrání	TAP
odstup obrany	nejméně 8 m
výška skládky	zelená / oranžová / červená
prorážení	ZAKÁZÁNO
odmítání	ZAKÁZÁNO
boj o míč ve skládce	ZAKÁZÁN
boj o míč po skládce	ANO
neatakování 9	je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího po skládce nebo rucku až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne
počet hráčů v rucku	1+1 v 1+1; pokud ruck následuje po skládce, mohou se ho účastnit pouze skládající a skládaný a dále z každého týmu jeden hráč podpory
počet hráčů v maulu	2 v 2; pouze jedno zastavení; maul bez pohybu vpřed nejvýše 3s
mlýny	NE
autové vhazování	NE
hra nohou / kopy	ANO bez zisku území
výkopy	ANO kopem z ruky nebo dropem, pokud první pokus není úspěšný, rozehrává druhá strana mlýn, tj. rozehrává volným kopem, tým, který obdržel body si může zvolit na místo výkopu příjem

Kategorie U12

rozměry hřiště	55 m x 40 m (šířka 45 m při hře v 10 hráčích)
počet hráčů	podzim 9 / jaro 10 - střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků; každý hráč by měl odehrát alespoň polovinu hrací doby
velikost míče	4
maximální doba hry	90 minut za 48 hodin
způsob rozehrání	pokopnutí / mlýn / aut
odstup obrany	nejméně 10 m
výška skládky	zelená / oranžová / červená
prorážení	ZAKÁZÁNO
odmítání	ZAKÁZÁNO
boj o míč ve skládce	je možný
boj o míč po skládce	ANO
počet hráčů v rucku	1+2 v 1+2
počet hráčů v maulu	3 v 3; pouze jedno zastavení; maul bez pohybu vpřed nejvýše 3s
mlýny	ANO
počet hráčů v mlýnu	podzim 3v3, jaro 5v5
způsob vázání	podzim 2-1 v 2-1, jaro 3-2 v 3-2
souboj o míč v mlýnu	NE
tlak v mlýnu	max 0,5 m
neatakování 9	je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího <u>po mlýnu</u> až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne
autové vhazování	ANO, nesoutěžní, 3v3
hra nohou / kopy	ANO bez zisku území
výkopy	ANO dropem tým, který obdržel body si může zvolit na místo výkopu příjem